



Istituto Comprensivo Statale "Villa Varda" di Brugnera



Sede: via Galileo Galilei, 5 – 33070 Brugnera (PN)

Tel. 0434-623038 - **Fax** 0434-613931

C.F. 80015000930 - **C.M.** PNIC82500C

E-mail: pnic82500c@istruzione.it - **Pec:** pnic82500c@pec.istruzione.it – **Web:** www.icbrugnera.it

Plessi scolastici: Scuola Secondaria di I° Grado "A. Canova"

Scuole Primarie: Brugnera Capoluogo "N. Sauro" - Tamai "A. Sacilotto" - Maron "G. Mazzini"



Prot. n.vedi segnaturo

Brugnera, vedi segnaturo

Agli Atti PON

Al sito WEB dell'Istituto

OGGETTO: Informazione e pubblicizzazione PON FSE 2014/2020.

Progetto **10.2.2A-FDRPOC-FR-2018-2**

CUP C67I17000570007

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO il PON - Programma Operativo Nazionale 20141T05M2OP001 "Per la scuola – competenze e ambienti per l'apprendimento" approvato con Decisione C(2014) n. 9952, del 17 dicembre 2014 della Commissione Europea;

VISTO il POC Programma Operativo Complementare "Per la scuola. Competenze e ambienti per l'apprendimento 2014-2020" Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione, approvato con delibera CIPE n.21/2018;

VISTO l'avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 "Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di 'cittadinanza digitale'" Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 *Miglioramento delle competenze chiave degli allievi* Azione 10.2.2A "Competenze di base"

VISTA l'autorizzazione, prot. n. AOODGEFID/28233 del 30 ottobre 2018, del MIUR - Dipartimento per la Programmazione e la gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali – Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale – Uff. IV- per la realizzazione del progetto denominato "**Training digital**" Codice progetto **10.2.2A-FDRPOC-FR-2018-2**;

VISTA la nota MIUR prot. n. AOODGEFID 31732 del 25/07/2017, contenente l'Aggiornamento delle linee guida dell'Autorità di Gestione per l'affidamento dei contratti pubblici di servizi e

forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria diramate con nota del 13 gennaio 2016, n.1588;

VISTA la nota MIUR prot. n. AOODGEFID 34815 del 02/08/2017, contenente chiarimenti in merito alle Attività di formazione – Iter di reclutamento del personale “esperto” e relativi aspetti di natura fiscale, previdenziale e assistenziale;

VISTI i regolamenti UE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del suddetto progetto;

VISTE le indicazioni del MIUR per la realizzazione degli interventi;

VISTA la Delibera del Consiglio d' Istituto n. 79 del 03/04/2017 con la quale è stata approvata la presentazione dei progetti riferiti agli avvisi indicati nella nota prot. del MIUR AOODGEFID/950 del 31/01/2017, nell’ambito del Programma Operativo Nazionale (PON) FSE “Per la scuola – competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020;

VISTA la delibera del Consiglio d’Istituto n. 179 del 5/11/2018 di inserimento del progetto **10.2.2A-FDRPOC-FR-2018-2** nel Programma Annuale dell'esercizio finanziario 2018;

INFORMA

che questa scuola è stata autorizzata ad attuare, nell’ambito dei Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “per la scuola – Competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020, il seguente progetto:

10.2.2A-FDRPOC-FR-2018-2 “Training digital”

Tipologia modulo	Titolo	Importo autorizzato modulo	n. ore previste
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	LEARNING APPS 1	€ 5.082,00	30
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	VILLA VARDA IN DIGITALE	€ 5.082,00	30
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Gestione REpository COndiviso	€ 5.082,00	30
Competenze di cittadinanza digitale	MEDIA PRESS REVIEW	€ 5.082,00	30
Competenze di cittadinanza digitale	LEARNING APPS 2	€ 4.665,60	30
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 24.993,60	

Descrizione progetto

Provare ad utilizzare i tools digitali in ambito didattico può rappresentare un macro strumento virtuale per avvicinare gli studenti, nativi digitali, alla realtà dei contenuti curricolari indispensabili

per la formazione di cittadini europei consapevoli e sostenibili. In questa accezione risulta fondamentale incrementarne applicazioni e competenze, tenendo comunque conto del fatto che il digitale rappresenta uno strumento compensativo ed innovativo da integrare alle altre metodologie educative e didattiche, che costituisce un nuovo linguaggio, una forma comunicativa contemporanea attraverso la quale veicolare conoscenze e sapere.

Le attività laboratoriali previste nei moduli di progetto proposti consentono una larga sperimentazione di apps e software dedicati alla didattica al fine di associarne l'uso alla trattazione dei contenuti e delle tematiche di studio dei curricoli delle varie discipline.

In particolare ci sarà l'occasione di approfondire uso e funzionalità di piattaforme di Editing audio e video, Podcast, video Storytelling, Infografica, Timelines e quant'altro possa essere funzionale alla comprensione, approfondimento, sintesi e restituzione di quanto prodotto sotto forma di elaborati multimediali.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Dott.ssa Armida Muz

(firmato digitalmente)